

Segnapunti multi-sport FC60H25N

(art.3046025N)

Tabellone segnapunti multisport per palestre e palazzetti sportivi di medie dimensioni.

Omologato FIBA, livello 2.

Adatto per: Pallacanestro (Basket), Pallacanestro 3x3, Minibasket, Pallavolo (Volley), Calcio a 5 (Futsal), Pallanuoto, Pallamano, Netball, Hockey su ghiaccio, Hockey su pista, Tennis, Tennistavolo (Ping Pong), Badminton, Pugilato, Lotta, ecc..

Altezza cifre delle principali visualizzazioni: 25cm. Distanza di leggibilità: 110m.

Panoramica

- Tabellone segnapunti multisport, omologato FIBA livello 2.
- Distanza di leggibilità: 110m per le cifre alte 25cm, 90m per le cifre alte 20cm, 50m per le cifre alte 15cm.
- Angolo di visibilità: 150°.
- Visualizzazione di: nomi squadra, punteggi, cronometro, timeout, falli squadra, periodo, possesso palla, numero giocatore + tempi penalità.
- Resistente ai colpi di palla come da norma DIN 18032-3 e UNI 9554:1989 ([YouTube video](#)).
- Comunicazione via radio o via cavo.
- Visualizzazione dell'ora del giorno.
- Avvisatore acustico.
- Adatto all'impiego in ambiente interno.
- Fissaggio a parete. Staffe in dotazione.
- Dimensioni e peso: 140x168x9cm, 48kg.
- Richiede l'utilizzo di apposita console di comando.

Specifiche

- **Tabellone segnapunti multisport**, per palestre e palazzetti sportivi di medie dimensioni.
- **Omologato FIBA**, livello 2 ([info](#), [certificato FIBA](#)).
- **Distanza di leggibilità**: 110m per le cifre alte 25cm, 90m per le cifre alte 20cm, 50m per le cifre alte 15cm.
- **Angolo di visibilità**: 150°.
- **Funzioni visualizzate**:
 - ◆ Nomi squadre programmabili [6 caratteri per squadra]: altezza 16cm.
 - ◆ Cronometro [00:00 - 99:59]: cifre alte 25cm.
 - ◆ Punteggi di squadra [0 - 199]: cifre alte 25cm.
 - ◆ Periodo [0 - 9, E]: cifra alta 20cm.
 - ◆ Falli di squadra / Set vinti [0 - 9]: cifre alte 20cm.
 - ◆ Quadrato rosso su pallacanestro: come da ultimo regolamento FIBA.
 - ◆ Numero giocatore [0 - 99] + Tempi di penalità [0:00 - 9:59]: cifre alte 15cm.
 - ◆ Timeout [3 punti luminosi per squadra]: diametro 2,5cm.
 - ◆ Possesso palla / Servizio / Turno [1 punto luminoso per squadra]: diametro 2,5cm.
- **Resistente ai colpi di palla** in conformità alla norma DIN 18032-3 e UNI 9554:1989 "Prova di resistenza ai colpi di palla" ([YouTube video](#)). Non necessita di protezione frontale. Oltre al risparmio del costo della protezione aggiuntiva viene anche preservata la completa visibilità e facilitato l'accesso al tabellone.
- Da utilizzare in abbinamento alla **Console-700**.
- **Comunicazione via radio affidabile**: avviene a 2,4GHz in modalità FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum), a spettro diffuso e salto di frequenza per evitare interferenze. L'utilizzo via radio evita i costi di posa del cavo di collegamento tra la console ed i tabelloni.
- Adatto all'impiego in **ambiente interno**.
- **Trasporto economico e rapido**. Il tabellone è stato appositamente progettato per poter essere scomposto in moduli più piccoli facilmente assemblabili, allo scopo di permetterne la spedizione tramite tutti i corrieri, a costi contenuti e con ridotto tempo di consegna per qualsiasi Nazione.
- **Facile installazione**. Istruzioni tecniche in 5 lingue. Fornito completo di staffe per una facile installazione a parete.
- **Cronometro**. Tramite la Console di comando (vedere ACCESSORI non inclusi) sono impostabili vari modi di funzionamento a seconda dello sport selezionato: tempi di gioco e di intervallo, conteggio in avanti o all'indietro, visualizzazione dei decimi di secondo nell'ultimo minuto di gioco, visualizzazione dell'ora del giorno, ecc..
- **Funzione di orologio** per visualizzare l'ora del giorno, anche con console scollegata.



Art.3046025N

FC60H25N Segnapunti modello FC60 con altezza cifre 25cm.

Dimensioni: 140x168x9cm. - Peso: 48kg.



Art.308-01

Console-700, console multisport con display touchscreen 7
PURTROPPO, A CAUSA DELL'ENORME AUMENTO DEL COSTO DEI CHIP, SIAMO COSTRETTI A QUASI RADDOPPIARE IL PREZZO DELLA CONSOLE-700, che ci auguriamo possa rientrare entro il 1° trimestre 2023.

Dimensioni: 24.5x17x8.5cm. - Peso: 1.35kg.



Art.308-10

Case-700, valigetta per Console-700

Dimensioni: 40x30x13.5cm. - Peso: 1.53kg.



Art.232-03

Time-Console-03, console supplementare per cronometro e 24/14/30s

Dimensioni: 12x8.2x2.5cm. - Peso: 0.32kg.

- **Il clacson** consente l'emissione manuale ed automatica, allo scadere del tempo, di un forte segnale acustico [120dB(A) a 1m] regolabile in durata ed intensità.
- **Robusto contenitore** in alluminio verniciato a polvere. Pannello frontale in policarbonato antiriflesso.
- **Tutte le parti interne sono accessibili frontalmente** per una facile manutenzione.
- **Cifre con LED SMT**, ad ampio angolo ed alta qualità, con durata tipica di 100.000 ore.
- **Alimentazione:** 100-240VAC, 50/60Hz, 330VA. Viene fornito con cavo di alimentazione e spina, la cui tipologia è selezionabile in fase d'ordine.
- **Garanzia:** 2 anni ([info](#)).
- **Dimensioni e peso:** 140x168x9cm, 48kg.
- **Opzioni del prodotto**, selezionabili dopo aver inserito l'articolo nel carrello:

- ◆ Tipo di spina.
- ◆ Cavo di collegamento alla console, se non viene utilizzata la comunicazione via radio.
- ◆ Trattamento anti-umidità delle schede elettroniche, consigliato per installazioni in piscine o palazzetti del ghiaccio.

ARTICOLI ACCESSORI

Articoli aggiuntivi, da acquistare a parte, necessari per il funzionamento del prodotto.

Console di comando: non fornita in dotazione con il tabellone segnapunti.

- **Art.308-01 Console-700**
Console con display touchscreen 7" a colori.
Funzionamento via radio o via cavo.

N.B.: una console può comandare più tabelloni, per esempio posti alle estremità del campo di gioco.

Articoli facoltativi, a completamento del prodotto.

- **Art.308-10 Case-700, valigetta per Console-700**
Robusta valigetta per un comodo trasporto.
- **Art.232-03 Time-Console-03**
Console supplementare, utile per il cronometrista o l'operatore addetto ai 24/14/30 secondi.
- **Indicatori dei 24 secondi o dei 30 secondi**
Tabelloni aggiuntivi in varie versioni che permettono la visualizzazione del tempo di attacco/possesso e del tempo di gioco.