PLAY6T (Art. 362)

SEGNAPUNTI ELETTRONICI

CARATTERISTICHE

- Piacevole design che si adatta ad ogni ambiente.
- Ultrapiatto: larghezza 56cm - altezza 19,5cm - spessore 4cm.
- Altezza cifre: 60mm, rosse e verdi come i tasti corrispondenti.
- Possiede un display centrale giallo, alto 25 mm, che svolge la funzione di cronometro ed è utilizzato quando i giocatori hanno dei limiti di tempo per il gioco. Indica quanto tempo il giocatore ha ancora a disposizione per il tiro o per il riscaldamento pre-gara.
- La tastiera a membrana piatta con tasti grandi e le scritte ben visibili sugli stessi rendono il segnapunti semplice da usare e di buona estetica. Ermetica a sporco e fumo, elimina problemi di contatti incerti nel tempo. Vita minima di ogni tasto: 5 milioni di contatti.
- In mancanza di corrente nessun punteggio in memoria viene perduto, e senza uso di batterie.
- Robusto contenitore in plastica completamente isolato che non necessita del collegamento di terra. Viene fornito con cavo e spina, ma è facilmente apribile posteriormente per un eventuale collegamento diretto.
- Fissaggio a parete semplice, solido ed immediato tramite 2 viti frontali.
- Consumo irrisorio: max 6VA a 230Vac (disponibile versione 115Vac).

FUNZIONI DEI TASTI

- Tasto **ON/OFF**: accende e spegne.
- Tasto **START**: azzera i punteggi.
- Tasti da **0** a **9**: imposta il punteggio da sommare; dopo 3 secondi dall'immissione verrà effettuata la somma automaticamente.
- Tasti **(C)** e **(-)**: rispettivamente per cancellare l'ultima immissione e per sottrarre un punteggio.
- Tasto **MEMORY**: visualizza i punti assegnati precedentemente (per controllo).
- Tasto **MATCH COUNT**: utile se si desidera conteggiare anche il numero di partite vinte.
- Tasto **2 or 6 PLAYERS**: permette di impostare il segnapunti per 2 o 6 giocatori; quando è impostato per 6 giocatori, da un lato viene visualizzato il n. giocatore e dall'altro il relativo punteggio.
- Tasto **ON-OFF TIMER**. Accende e spegne il cronometro.
- Tasti **START-TIME1** e **START-TIME2**. Fanno partire il cronometro con i tempi preimpostati TIME1 o TIME2. TIME1 può essere programmato da 5 a 90 sec. mentre TIME2 da 2 a 9 min.
- Tasti **STOP** e **CONTINUE**. Rispettivamente fermano e fanno riprendere il conteggio del cronometro nel caso sia necessaria una interruzione.

ALTRE VERSIONI

PLAY6T con TELECOMANDO ad infrarossi (Art.362T)

Un sistema innovativo permette di operare con più telecomandi nello stesso ambiente senza la necessità di impostare alcun codice.

- Portata: 15m.
- Alimentazione a batteria 9 Volt alcalina.
- Autonomia: circa 140.000 operazioni!
- Robusto contenitore in alluminio di dimensioni contenute: 14,5 x 5,5 x 2,2cm.
- Tastiera a membrana inattaccabile da sporco e liquidi.

Codici articoli e prezzi (IVA esclusa)

Art.362
...PLAY6T segnapunti con timer
Dimensioni: 56x19x4cm. - Peso: 1.3kg.

Art.362-T
...PLAY6T con telecomando infrarossi
Dimensioni: 56x19x4cm. - Peso: 1.54kg.