

## CONSOLE-320 (Art.230A, Art.230B)

Console di comando per tabelloni segnapunti elettronici della serie FS/FOS.

Adatta per la gestione di molti sport: Basket, Volley, Calcio a 5 (Futsal), Pallamano, Pallanuoto, Hockey, Tennis, ecc..

### Sono disponibili 2 versioni:

- **Art.230A - Console-320**
- **Art.230B - Console-320 con trasmettitore radio**  
Questa versione permette di risparmiare i costi di cablaggio del cavo seriale per il collegamento ai tabelloni visualizzatori, in prossimità dei quali deve comunque essere installato un Ricevitore Radio (vedere ACCESSORI). La comunicazione radio avviene a 2,4GHz, su un canale scelto automaticamente per evitare le interferenze da altre apparecchiature. Raggio d'azione: fino a 100m all'interno e fino a 500m all'esterno.



### Caratteristiche tecniche:

- **Gestione di diversi sport:** Basket, Volley, Calcio a 5 (Futsal), Pallamano, Pallanuoto, Hockey, Tennis, ecc.. Per ogni sport sono impostabili molteplici parametri.
- **L'ampio display grafico** retroilluminato, di 5,6" (11,5x8,7cm), permette la visualizzazione contemporanea di tutte informazioni presenti sui tabelloni.
- **Porta USB.** Consente un facile aggiornamento del software della console tramite un PC, utile nei cambiamenti di regolamento di uno sport.
- **Multilingua.** Tutte le scritte ed i suggerimenti sul display appaiono nella lingua scelta: Inglese, Francese, Spagnolo, Italiano, Tedesco.
- **Tastiera a membrana** di alta affidabilità: 5 milioni di azionamento per tasto.
- **Tasti interattivi.** A seconda dello sport e del menù attivo, i 13 tasti gialli posti ai bordi dello schermo cambiano la loro funzione, la quale viene indicata sullo stesso schermo, vicino al tasto e nella lingua scelta.
- **Facile configurazione.** Grazie all'ampio display grafico ed alla lingua selezionabile, tutte le funzioni sono chiaramente presentate e facilmente programmabili anche senza l'uso del manuale, comunque sempre fornito in dotazione nelle 5 lingue.
- **Gestione del tabellone segnapunti centrale,** per punteggi e falli di squadra, bonus, timeout, indicatore del possesso/turno.
- **Gestione dei pannelli laterali (guanciali o ali)** per la segnalazione del numero di maglia, dei falli, dei punti e del nome di ogni singolo giocatore. Sulla console sono visualizzati contemporaneamente i dati di tutti i 24-28 giocatori.
- **Gestione e visualizzazione di 5 tempi di penalità** per ogni squadra, necessari in diversi sport quali Pallamano, Calcio a 5 (Futsal), Hockey, Pallanuoto, ecc.. Sulla console sono visualizzati fino a 5 tempi di penalità contemporanei per ogni squadra.
- **Gestione del cronometro.** Per ogni sport si possono impostare molteplici parametri: conteggio in avanti o all'indietro, tempi di gioco, tempi di intervallo, segnalazione acustica allo scadere del tempo di gioco e di preavviso di fine intervallo, ecc.. Lo start/stop del cronometro è azionabile direttamente dalla CONSOLE-320 ma, per un migliore controllo da parte del cronometrista, si consiglia l'uso dell'apposita "TIME-CONSOLE-02" (art.232). Vedere ACCESSORI.
- **Gestione dei 24 secondi** tramite gli appositi pulsanti. Per un miglior comando da parte dell'addetto ai 24 secondi si consiglia l'uso dell'apposita "TIME-CONSOLE-02" (art.232). Vedere ACCESSORI.
- **Ora attuale.** La console incorpora un orologio per poterne visualizzare l'ora sul cronometro del tabellone.
- **Doppia uscita dati seriali.** Due connettori assicurano una continuità di funzionamento in caso di guasto di una delle 2 uscite.
- **Robusto contenitore** in alluminio/acciaio verniciato a polvere.
- **Valigetta per il trasporto (Foto)** fornita con la console, la quale può contenere anche gli eventuali accessori supplementari ("Time-Console-02" per 24 secondi e cronometro, batteria esterna, ecc.).
- **Garanzia:** 2 anni ([info](#)).
- **Dimensioni e peso.** 31,5x19x12cm, 1,9kg.
- **Alimentazione:** 12Vdc  $\pm$ 10%, 200mA Max. È così possibile alimentare la console sia con la batteria 12V esterna (vedere ACCESSORI), che con l'apposito alimentatore di rete (100-240V) in dotazione, il cui tipo di

### Codici articoli e prezzi (IVA esclusa)



Art.230A  
**...CONSOLE-320**  
 E' stato sostituito dall'art.308-01 Console-700  
 Dimensioni: 31,5x18,5x12cm. - Peso: 2,1kg.



Art.230B  
**...CONSOLE-320 con trasmettitore radio**  
 E' stato sostituito dall'art.308-01 Console-700  
 Dimensioni: 31,5x20,5x12cm. - Peso: 2,3kg.



Art.232  
**...Time-Console-02**  
 E' stato sostituito dall'art.232-03 Time-Console-03  
 Dimensioni: 14x15x3,5cm. - Peso: 0,55kg.



Art.828-1  
**...Batteria Ricaricabile 12V-7Ah, con DC plug**  
 Dimensioni: 15x12x6,5cm. - Peso: 2.1kg.



Art.169 **EUR 44.00**  
**CARICABATTERIE 100-240V/13,8Vdc 1,5A**  
 Per batteria art.828  
 Peso: 0.32kg.

spina è selezionabile in fase d'ordine.

**ACCESSORI (non inclusi):**

- **Time-Console-02 ... >> Foto** (art.232)  
Si tratta di una piccola ed economica console supplementare, utile per facilitare la gestione all'addetto ai 24 secondi oppure al cronometrista; se ne consiglia quindi l'acquisto di 2 pezzi per soddisfare entrambi gli addetti.  
Caratteristiche:
  1. Dispone di 2 pratiche levette di comando (START/STOP, LOAD/SOUND).
  2. Cavo di 2m per il collegamento alla Console-320.
- **Batteria ricaricabile** (art.828-1)  
Utile per alimentare la Console-320 senza la necessità del collegamento alla rete elettrica. La durata tipica è di oltre 35 ore.
- **Caricabatteria ... >> Foto** (art.169)  
Necessario se si acquista la batteria ricaricabile.
- **Ricevitore Radio per tabelloni FS** (art.265-10)  
Consente di ricevere i dati trasmessi dalla console di comando, quando dotata di trasmettitore radio, e di distribuirli a più tabelloni. La comunicazione radio avviene a 2,4GHz, su un canale scelto automaticamente per evitare le interferenze da altre apparecchiature.  
>> [Manuale Ricevitore Radio](#)