FS-24s-3B, marcador del tiempo de posesión 24 segundos (shot clock) y del tiempo de juego, de 3 caras **(Art.258-53)**

Reloj de 24 segundos y reloj de juego.
Visualización en 3 lados.

Aprobado por la FIBA, nivel 2.

Marcador electrónico indicado para Baloncesto.

Funciones visualizadas:

Temporizador de 24 segundos: [0-99], figuras de 30cm de alto,con visualización de las décimas.
Tiempo de juego: [0:00 - 99:59], altura dígitos 14cm.
Luz roja: diámetro 8cm.

Características técnicas:

- **Dimensiones y peso:** 70,5x60x62cm, 29kg.
- **Distancia de visión**: 130m para los 24 segundos, 70m para el tiempo de juego.
- **Ángulo de legibilidad**: 360 grados.
- **Aprobado por la F.I.B.A. nivel 2** (info, certificado FIBA). Puede ser usado junto con otros modelos para formar tableros grandes donde dar varia información (info).
- **No requiere protección frontal.** Es conforme a la norma DIN 18032-3 y UNI 9554:1989 "Ensayo de resistencia al impacto de la pelota". Además de ahorrarse la protección supletoria, la visión no se ve alterada en absoluto y el acceso al tablero está facilitado. **YouTube video**
- **Dotado de cable serie** para conectarlo a la Consola de mando (véase ACCESORIOS) o al marcador, según la comodidad de cableado. Longitud del cable 50m o distinta a elegir cuando se hace el pedido. Como alternativa está el Receptor de Radio (art.265-20), que permite ahorrarse el cableado (véase ACCESORIOS).
- **Caja robusta** de aluminio pintado con polvo, con agujeros roscados arriba y abajo para facilitar su fijación. Panel frontal de policarbonato antireflejo.
- **Tarjetas de visualización** de fácil acceso frontal, realizadas con Leds de tecnología SMD de ángulo ancho y alta calidad, ¡de duración media 100.000 horas!
- **El claxon** emite una fuerte señal acústica (120dB a 1m), en manual y automático, al terminar los 24 segundos. La duración e intensidad de la señal pueden ser reguladas. El sonido de la señal acústica es diferente al del cronómetro.
- **Luz roja** con encendido automático al terminar el tiempo de juego y los 24 segundos.
- **Garantía:** 2 años (info).
- **Alimentación:** 100-240Vac, 50-60Hz, 235VA. El tipo de enchufe del cable de alimentación es elegido cuando se hace el pedido.

ACCESORIOS (no incluidos):

- **Consola de mando del tablero Art.308-01 Console-700**
  Los dispositivos de 24 segundos son controlados por la "**Console-700**" de mando del marcador, a la que recomendamos se conecte la "**Time-Console-03**", equipada con 3 prácticas levas para facilitarle la tarea al operador de 24 segundos.
- **Receptor de Radio FS2 para tableros FS (art.265-20).** Permite recibir por radio los datos transmitidos por la consola de mando y distribuirlos a varios tableros por cable. Fiabilidad en la comunicación por radio: a 2,4GHz en modo FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum), con la técnica de modulación en espectro ensanchado por salto de frecuencia para evitar interferencias. La comunicación por radio evita los gastos de instalación del cable de conexión entre la consola y los marcadores. >> Manual Receptor de Radio

Art.258-53
FS-24s-3B Marcador de 24 segundos y cronómetro, de 3 CARAS
Dimensiones: 74x65xH60cm. - Peso: 29kg.

Art.258-51
FS-24s-1B Marcador de 24 segundos y cronómetro, de 1 CARA
Dimensiones: 70,5x60x11,5cm. - Peso: 11kg.

Art.258-54
FS-24s-4B Marcador de 24 segundos y cronómetro, de 4 CARAS
Dimensiones: 75x75xH60cm. - Peso: 38kg.

Art.265-20
Receptor de radio FS2 para tableros FS
Dimensiones: 23x13x7cm. - Peso: 1,04kg.

Art.308-01
Console-700, consola multideporte con pantalla táctil de 7
Dimensiones: 24.5x17x8.5cm. - Peso: 1.35kg.

Art.232-03
Time-Console-03, consola supletoria para controlar el tiempo de juego y los 24/14/30s
Dimensiones: 12x8.2x2.5cm. - Peso: 0.32kg.

Art.308-10
Case-700, maletín para Console-700
Dimensiones: 40x30x13.5cm. - Peso: 1.53kg.