PLAY8 (Art.380)

ELEKTRONISCHE PUNKTEZÄHLER

TECHNISCHE DATEN

- Ansprechendes Design, das sich jeder Umgebung anpaßt.
- Ultraflach: Breite 56 cm - Höhe 19,5cm - Dicke 4cm.
- Höhe derZahlen 60 mm, rot und grün wie die entsprechenden Tasten.
- Zusätzlich hat es ein gelbes Display in der Mitte, 25 mm hoch, sehr nützlich im Karambolaspiel, um die Zahl der Spiele anzuzeigen, oder in anderen Spielen für andere Sichtanzeigen (Spiele, Strafpunkte, usw.).
- Eine flache Membrantastatur mit großen Tasten und gut sicht baren Schriften auf denselben, macht sie einfach anwendbar und verleiht angenehme Ästhetik. Da hermetisch gegen Schmutz und Rauch abgeschlossen, werden Alterungsprobleme wie unsichere Kontakte ausgeschlossen. Mindestlebensdauer jeder Taste: 5 Millionen Kontakte.
- Bei Stromausfall geht keine Punktezahl im Speicher verloren, und es werden keine Batterien verwendet.
- Robuster, vollständig isolierter Plastikbehälter, der keines Erdanschlusses bedarf. Wird mit Kabel und Stecker geliefert, ist jedoch für die eventuell direkte Verbindung leicht auf der Rückseite zu öffnen.
- Einfaches Befestigen an der Wand, stabil und schnell durch 2 Frontschrauben.
- Minimalverbrauch: max. 6VA - 230Vac (verfügbar 115Vac Version).

SCHLÜSSEL FUNKTIONEN

- Taste **ON/OFF**: Schaltet ein und aus.
- Taste **START**: Nullt diePunktezahlen für den Spielbeginn.
- Tasten von **0** bis **9**: Um die zu addierende Punktezahl einzugeben; 3 Sekunden nach Eingabe erhält man automatisch die Summe.
- Tasten **(C)** und **(-)**: Jeweils zum Löschen der letzten Eingabe und um Punkte abzuziehen.
- Taste **MEMORY**: Zeigt die vorher vergebenen Punkte an (zur Kontrolle).
- Taste **MATCH COUNT**: Falls gewünscht, kann außer den Punktezahlen auch die Anzahl der gewonnen Spiele gezählt werden.
- Taste **2 or 6 PLAYERS**: Erlaubt die Einstellung des Punktezählers für 2 oder 6 Spieler. Sofern für 6 Spieler eingestellt, wird auf der einen Seite die Spieleranzahl und auf der anderen die entsprechende Punktezahl angezeigt.
- Taste **CARAMB. AVERAGE**: wird beim Karambolagespiel verwendet, um den Mittelwert anzuzeigen, d.h. das Verhältnis zwischen Punktezahl und Anzahl der Wiederaufnahmen.
- Gelbe Tasten **(1)** und **(C)**. Erhöhen und stellen das gelbe Display in der Mitte auf Null.

ANDERER VERSIONEN

PLAY8 mit FERNBEDIENUNG mit Infrarotstrahlen (Art.380T)

Ein neues System ermöglicht es, mehrere Fernbedienungen im gleichen Raum zu verwenden, ohne vorher einen Code eingeben zu müssen.

- Reichweite: 15m.
- Versorgung: mit Alkali-batterie 9 Volt.
- Betriebsautonomie: etwa 140.000 Arbeitsgänge!
- Robuster Aluminiumbehälter mit eingeschränkten Abmessungen: 14,5 x 5,5 x 2,2cm.
- Membrantastatur, kann nicht durch Schmutz oder Flüssigkeiten beschädigt werden.

Art.380
PLAY8
Abmessungen: 56x19x4cm. - Gewicht: 1.3kg.

Art.380-T
PLAY8 mit Infrarot-Fernbedienung
Abmessungen: 56x19x4cm. - Gewicht: 1.54kg.