

Multisport-Anzeigetafel FC60H25N12B2

(art.3046025N12B2)

Multisport-Anzeigetafel für mittelgroße Turn- und Sporthallen, mit Seitenwänden für die Trikotnummer und Fouls von 12 Spielern.

FIBA zugelassen, Niveau 2.

Geeignet für: Basketball, 3x3 Basketball, Mini-Basketball, Volleyball, Futsal, Wasserball, Handball, Netball, Eishockey, Hallenhockey, Tischtennis, Badminton, Boxen, Ringen, usw..
Ziffernhöhe der Hauptanzeigen: 25cm. Ablesentfernung: 110m.

Übersicht

- Multisport-Anzeigetafel, FIBA zugelassen, Niveau 2.
- Ablesentfernung: 110m für 25cm große Ziffern, 90m für 20cm große Ziffern, 50m für 15cm große Ziffern.
- Ablesewinkel: 150°.
- Anzeige von: Mannschaftsnamen, Mannschaftspunktezahlen, Spielzeit, Timeout, Mannschaftsfouls, Spielperiode, Ballbesitz, Trikotnummer des Spielers + Strafzeiten, Trikotnummer und Fouls des Spielers.
- Ballwurftefestigkeit nach DIN 18032-3 und UNI 9554:1989 ([YouTube video](#)).
- Verbindung über Funk oder über Kabel.
- Anzeige der Tageszeit.
- Signalhupe.
- Geeignet für Indoor.
- Wandbefestigung. Befestigungsbügel inklusive.
- Abmessungen und Gewicht: 257x200x9, 106kg.
- Erfordert die Verwendung einer eigenen Bedienkonsole.

Spezifikationen

- **Multisport-Anzeigetafel**, für mittelgroße Turn- und Sporthallen.
- **FIBA zugelassen**, Niveau 2 ([info](#), [FIBA-zertifikat](#)).
- **Ablesentfernung**: 110m für 25cm große Ziffern, 90m für 20cm große Ziffern, 50m für 15cm große Ziffern.
- **Ablesewinkel**: 150°.
- **Angezeigte Funktionen**:
 - ◆ Programmierbare Mannschaftsnamen [6 Schriftzeichen pro Mannschaft]: Höhe 16cm.
 - ◆ Chronometer [00:00 - 99:59]: Ziffernhöhe 25cm.
 - ◆ Mannschaftspunktezahlen [0 - 199]: Ziffernhöhe 25cm.
 - ◆ Spielperiode [0 - 9, E]: Ziffernhöhe 20cm.
 - ◆ Mannschaftsfouls / Gewonnene Sets [0 - 9]: Ziffernhöhe 20cm.
 - ◆ Rotes Quadrat für Basketball: Nach der letzten Regeln der FIBA.
 - ◆ Trikotnummer des Spielers [0 - 99] + Strafzeiten [0:00 - 9:59]: Ziffernhöhe 15cm.
 - ◆ Trikotnummer des Spielers [0 - 99]: Höhe 10cm.
 - ◆ Fouls/Strafzeit [4 Leuchtpunkte + 1 roter Punkt]: Durchmesser 2,5cm.
 - ◆ Timeout [3 Leuchtpunkte pro Mannschaft]: Durchmesser 2,5cm.
 - ◆ Ballbesitz / Service / Runde [1 Leuchtpunkt pro Mannschaft]: Durchmesser 2,5cm.
- **Ballwurftefestigkeit** nach DIN 18032-3 und UNI 9554:1989 "Ballwurfsicherheitsprüfung" ([YouTube video](#)). Kein Frontschutz erforderlich. Außer der Einsparung der Kosten für einen zusätzlichen Schutz sind auch die vollständige Sichtbarkeit und ein problemloser Zugang zur Anzeigetafel gewährleistet.
- Einzusetzen in Verbindung mit **Console-700**.
- **Zuverlässige Funkverbindung**: sie erfolgt mit 2.4GHz in FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum), das bedeutet mit Frequenzsprung-Spektrumspreizmodulation zur Vermeidung von Interferenzen. Bei der Verwendung mit Funkübertragung können die Kosten für die Verkabelung der Konsole mit den Anzeigetafeln eingespart werden.
- Geeignet für **Indoor**.
- **Billiger und schneller Transport**. Die Anzeigetafel wurde eigens dazu entworfen, um in kleine, leicht zusammensetzbare Module auseinandergenommen werden zu können. Gewährleistet werden dadurch ein billiger und schneller Versand in alle Länder mittels Spediteur.
- **Leichte Installation**. Installationsanleitung in 5 Sprachen. Mitgeliefert werden Bügel für eine einfache Wandbefestigung.
- **Chronometer**. Über die Bedienkonsole (siehe ZUBEHÖR, ausgeschlossen) können, je nach der ausgewählten



Art.3046025N12B2

FC60H25N12B2 Modell Anzeigetafel FC60, mit seitliche Anzeigetafeln für die Trikotnummer und Fouls von 12 Spielern.

Abmessungen: 257x200x9cm. - Gewicht: 106kg.



Art.308-01

Console-700, Multisport-Bedienkonsole mit Display Touchscreen 7

Abmessungen: 24.5x17x8.5cm. - Gewicht: 1.35kg.



Art.308-10

Case-700, Koffer für Console-700

Abmessungen: 40x30x13.5cm. - Gewicht: 1.53kg.



Art.232-03

Time-Console-03, zusätzliche Konsole für Chronometer und 24/14/30s

Abmessungen: 12x8.2x2.5cm. - Gewicht: 0.32kg.

Sportart, verschiedenen Betriebsarten eingestellt werden: Spiel- und Pausenzeit, Vor- und Rückzählung, Anzeige der Zehntelsekunden in der letzten Spielminute, Anzeige der Tagesuhrzeit, usw.

- **Tageszeitanzeige** zur Anzeige der Tageszeit auch bei ausgeschalteter Bedienkonsole.
- **Die Signalhupe** erlaubt bei Ablauf der Zeit die manuelle und automatische Ausgabe eines lauten Signaltons [120dB(A) auf 1m]. Dauer und Stärke des Signaltons sind einstellbar.
- **Robuster Behälter** aus pulverlackiertem Aluminium. Entspiegelte Frontseite aus Polycarbonat.
- **Alle Innenteile sind frontseitig zugänglich** und einfach in der Wartung.
- **LED-Ziffern mit SMD-Technik**, hochwertig und mit weitem Winkel, mit einer normalen Lebensdauer von 100.000 Stunden.
- **Stromversorgung:** 100-240VWS, 50/60Hz, 410VA. Wird mit Netzanschlusskabel und Stecker geliefert; der Steckertyp kann bei Bestellung ausgewählt werden.
- **Garantie:** 2 Jahre ([Info](#)).
- **Abmessungen und Gewicht:** 257x200x9, 106kg.
- **Produktoptionen**, auswählbar, nachdem der Artikel in den Warenkorb gelegt wurde:

- ◆ Steckertyp.
- ◆ Anschlusskabel an die Bedienkonsole, wenn nicht die Verbindung über Funk gewählt wurde.
- ◆ Feuchtigkeitsgeschützte elektronische Platinen, empfohlen für die Installationen in Schwimmbädern oder Eisstadion.

ZUBEHÖR

Zusätzliche Artikel, separat zu bestellen, für den Betrieb des Produktes notwendig.

Bedienkonsole: Ist nicht in der Lieferung der Anzeigetafel enthalten.

- **Art.308-01 Console-700**
Konsole mit Farb-Display Touchscreen 7". Funktion über Funk oder über Kabel.

Hinweis: Mit einer Konsole können mehrere Anzeigetafeln gesteuert werden, die beispielsweise an den äußeren Spielfeldrändern aufgestellt sind.

Artikel auf Wunsch, die das Produkt vervollständigen.

- **Art.308-10 Case-700, Koffer für Bedienkonsole-700**
Robuster Koffer zum bequemen Transport.
- **Art.232-03 Time-Console-03**
Zusätzliche Konsole, nützlich für Zeitnehmer oder Anschreiber der 24/14/30 Sekunden.
- **24 Sekunden- oder 30-Sekunden Anzeigen**
Zusatzanzeigetafeln in verschiedenen Versionen, mit denen Angriffs-/Ballbesitzzeit sowie die Spielzeit angezeigt werden können.