# MICRO8 (Art.708)

Der MICRO8 wurde eigens zur Verwaltung von Billardspielen mit Zeittarif entwickelt, kann aber in allen Fällen verwendet werden, in denen eine Zeitberechnung benötigt wird.

**Für Billard, PING-PONG, Boccia, Tennis, Wurfpfeile, Kartenspieltische, Golf, Minigolf, Bowling, virtuelle Maschinen, Zeitgeregelte, eitgeregelte Videogames, INTERNET-raume, Solarium, Saunen, Air-Hokey, professionelle Billardstöcke, ausleih von Fahrrädern, Motorrädern, Booten, usw..**

---

**EIGENSCHAFTEN:**

- **Er ist einfach zu erlernen und zu verwenden**. Eine sehr robuste Tastatur mit einer Taste für jeden Billardtisch und wenige Funktionstasten gestalten seine Bedienung einfach und schnell.
- **Kontrolle von 8 Billiardtischen**. Sein sehr geringer Preis macht ihn auch für nur 2 Billardtische lohnenswert. Für einen einzelnen oder für mehr als 8 Billardtische stehen andere Modelle zur Verfügung. Es kann für jede Nation die passende Währungseinheit programmiert und für jeden Billardtisch der Spielmindestbetrag und 2 Stundentarife (Normal- und Clubtarif) definiert werden. Nur mit dem Schlüssel ist es möglich, zur Programmierung und zur Sichtbarmachung der Zählwerke Zugang zu haben (Hauptzählwerk mit 9 Ziffern und Einzelzählwerk mit 8 Ziffern) und sie eventuell wieder auf Null zu stellen. Ein weiteres Zählwerk ist ohne Schlüssel sichtbar und kann von Nutzen für das Dienstpersonal sein. Eine interne Batterie ermöglicht den MICRO8 auch bei Stromausfall anzuschalten, um die Beträge zu sehen. Diese Batterie dient NICHT dazu, die Daten im Speicher zu halten. Sie bleiben im Speicher auch wenn die Batterie entfernt wird.
- **Kleines** und **robustes** Plastik- gehäuse, das vollkommen isoliert ist und nicht geerdet werden muß. Die Wandbefestigung ist einfach, stabil und kann sofort mit den 2 Vorderschrauben ausgeführt werden.
- **Stromversorgung**: 230Vac, 50-60Hz, 30mA. Vorhanden auch für 115Vac.
- **Abmessungen** und **Gewicht**: Breite 21,3cm, Höhe 12,3cm, Tiefe 5,6cm, 750g.

---

# ZUBEHÖR für MICRO8

Der MICRO8 verfügt über 2 Anschlüsse, an die zwei externe Kontrollvorrichtungen angeschlossen werden können: Die CONTROL-LAMP-4-8 (zur Regelung des Anschaltens von 4-8 Deckenlampen oder anderer Stromabnehmer) und CONTROL-BALL-4-8 (zur Kontrolle von 4-8 Kugelboxen). Jeder Controller kann in einer Entfernung von bis zu 100 m vom MICRO8 positioniert werden und sein Anschluß erfolgt über ein gewöhnliches 4 adriges Telefonkabel. Jeder Controller wird mit einem Verlängerungskabel von 15 m geliefert. Die Controller können also an den bestgeeignetesten Stellen positioniert werden, um den Anschluß der Deckenlampen oder der Kugelbehälter zu vereinfachen. Der MICRO8 kann an der für die Bedienungsperson bequemsten Stelle angebracht werden.

**CONTROL-LAMP ...>>Link**
Dient zur Anschaltsteuerung von 4-8 Deckenlampen oder anderen Stromverbrauchern. Jeder der 4-8 Ausgänge wird von einem Relais gesteuert und wird von einer Schmelzsicherung geschützt. Die bei jedem Ausgang anbringbare Stromlast beträgt 5A/250V.

**CONTROL-BALL ...>>Link**
Dient zur Steuerung von 4-8 Boxen (Fächern), in denen die Kugeln untergebracht sind. Die Verbindung zwischen jeder Box und dem Controller erfolgt ausschließlich durch 2 Leitungen und bei niedriger Spannung (24V). Die Box besteht aus einem widerstandsfähigen Metallgehäuse mit einem einfachen mechanischem System zur Kontrolle aller Kugeln (patentiert). Es stehen Boxen für alle Kugeltypen zur Verfügung: Siehe Artikelnummern. Wenn auf dem MICRO8 der Spielbeginn eingegeben wird (START), öffnet sich die Klappe der Kugeln automatisch und erlaubt somit dem Spieler, die Schale mit den Kugeln herauszunehmen. Wenn die Schale mit ALLEN

Artikelnummern und preise (zzgl. MwSt.)

Art.708 EUR 420.00
**MICRO8**
Abmessungen: 21,3x12,3x5,6cm. - Gewicht: 0.75kg.

Kugeln wieder in die Box eingeschoben und die Klappe geschlossen wird (falls eine Kugel fehlt, schließt sich die Klappe nicht), stoppt der MICRO8 die Zeitzählung und zeigt der Bedienungsperson das Spielende an. An den CONTROL-BALL-8 können auch einfache Kugelbehälter angeschlossen werden, bei denen die Herausnahme der Schale das Öffnen eines Mikroschalters hervorruft. In diesem Fall beginnt das Spiel automatisch dann, wenn die Schale herausgenommen wird.